

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJIAN SIDANG

Nama : Gandha Deseputro M
NIM : 2008-81-142
Jurusan : Teknik Informatika
Program Studi : S-1
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Game Aritmatika Untuk Meningkatkan Belajar Kelas 2 SD Dengan Menggunakan Macromedia Flash MX2004

TUGAS AKHIR ini telah dinyatakan LULUS oleh
Dewan Penguji Tugas Akhir Program Studi Strata 1
Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Teknik Informatika
Universitas Esa Unggul

Jakarta, Juli 2011

Disetujui oleh,

Ketua Penguji : Ir. I Joko Dewanto, M.M.

Penguji 1 : Ir. Budi Tjahjono, M.Kom

Penguji 2 : Yusuf Nurrachman, ST, MMSi



Mengetahui,
Fransiskus Adikara Skom, MMSi
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
Teknik Informatika

Juhet
Koordinator Sidang

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Gandha Deseputro M
NIM : 2008-81-142
Jurusan : Teknik Informatika
Program Studi : S-1
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Game Aritmatika Untuk Meningkatkan Belajar Kelas 2 SD Dengan Menggunakan Macromedia Flash MX2004

Tugas akhir diatas telah disetujui dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer, Jenjang Pendidikan Strata -I, Program Studi Teknik Informatika.

Jakarta, Oktober 2014
Disetujui oleh



(Fransiskus Adikara Skom, MMsi)
Pembimbing Materi



(Bambang Mulyanto SE., M.Kom.)
Pembimbing Tulisan

Mengetahui



(Fransiskus Adikara Skom, MMsi)
Ketua Jurusan



(Ari Pambudi, S.Kom., M.Kom.)
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Teknik Informatika